

ESPECIFICAÇÕES DO SOFTWARE

1.3 Contexto do software

O Software é colocado no seu contexto de negócio ou linha de produtos. A ideia é dar o “big picture”

1.4 Restrições de negócio/produto

Restrições do negócio ou da linha de produtos que condicionarão a forma em que o sistema será especificado e/ou desenvolvido

2.0 Cenário de utilização

Esta secção descreve os cenários de utilização

2.1 Perfis de utilizador

Descrição dos perfis de todas as categorias de utilizador

2.2 Use-cases

Apresentação dos use-cases (ou narrativa) da utilização do sistema

2.3 Considerações especiais de utilização

Requisitos especiais relacionados com a utilização (onde, quando e em quais condições físicas é utilizado o sistema)

3.0 Modelo de dados

This section describes information domain for the software

3.1 Descrição dos dados

Identificação dos objectos de dados a serem manipulados pelo sistema

3.1.1 Objectos de dados e atributos principais

Descrição dos objectos de dados e os seus atributos principais

3.1.2 Relações

Relações entre objectos de dados (modelo e-a) sem entrar em maiores detalhes

3.1.3 Modelo de dados completo

Diagrama E-A do projecto mais detalhado

3.1.4 Dicionario de dados

O dicionário de dados é incluído

4.0 Descrição funcional

A descrição das funções principais do sistemas, junto com os fluxos de dados ou hierarquia de classes.

4.1 Descrição para cada função

Apresenta-se uma descrição detalhada de cada função

4.1.1 Narrativa de cada função

Descrição narrativa de cada função

4.1.2 Diagrama funcional

Diagramas mostrando o fluxo de informação e as transformações que ocorrem dentro da função

4.1.3 Descrição de interfaces

Descrição detalhada das interfaces de entrada/saída da função

4.1.4 Transformações, operações, métodos ou processamentos, etc.

Descrição das transformações (sub-funções ou métodos) de cada função. Tem a mesma estrutura (narrativa, descrição de interfaces, diagrama funcional)

4.1.5 Aspectos de performance

Aspectos de performance especiais requeridos para a função

4.1.6 Restrições de desenho

Descrição das restrições de desenho que afectarão nos sub-sistemas

4.2 Descrição das interfaces

Descrição das interfaces com o resto do mundo

4.2.1 Interfaces com outras máquinas

Descrição das interfaces com outros computadores ou dispositivos

4.2.2 Interfaces de sistema externas

Descrição das interfaces com outros sistemas ou produtos

4.2.3 Interface com o utilizador

Descrição geral das interfaces de utilizador a serem desenhadas

4.3 Descrição dos fluxos de controlo

Descrição dos fluxos de controlo entre as funções

5.0 Descrição comportamental

Descrição do comportamento do software

5.1 Descrição de eventos e estados

Descrição detalhada dos principais eventos e estados do sistema

5.1.1 Eventos

Lista dos eventos de (itens,controlo) que produzem mudanças comportamentais dentro do sistema.

5.1.2 Estados

Lista dos estados (modos de comportamento) que resultam como consequência da ocorrência dos eventos.

5.2 Diagramas de transição de estados

Descrição diagramática do comportamento total do sistema (estados e mudanças de estado)

6.0 Restrições gerais de desenho

Restrições que afectarão o desenho do sistema no geral

7.0 Critérios de validação

Descrição da abordagem para validar o software

7.1 Classes de testes

Os tipos de teste a serem feitos são especificados, incluindo tanto detalhe quanto possível nesta fase.

7.2 Resposta esperada do software

Especificação dos resultados esperados dos testes

7.3 Limites de performance

Descrição dos requisitos especiais de performance a serem testados